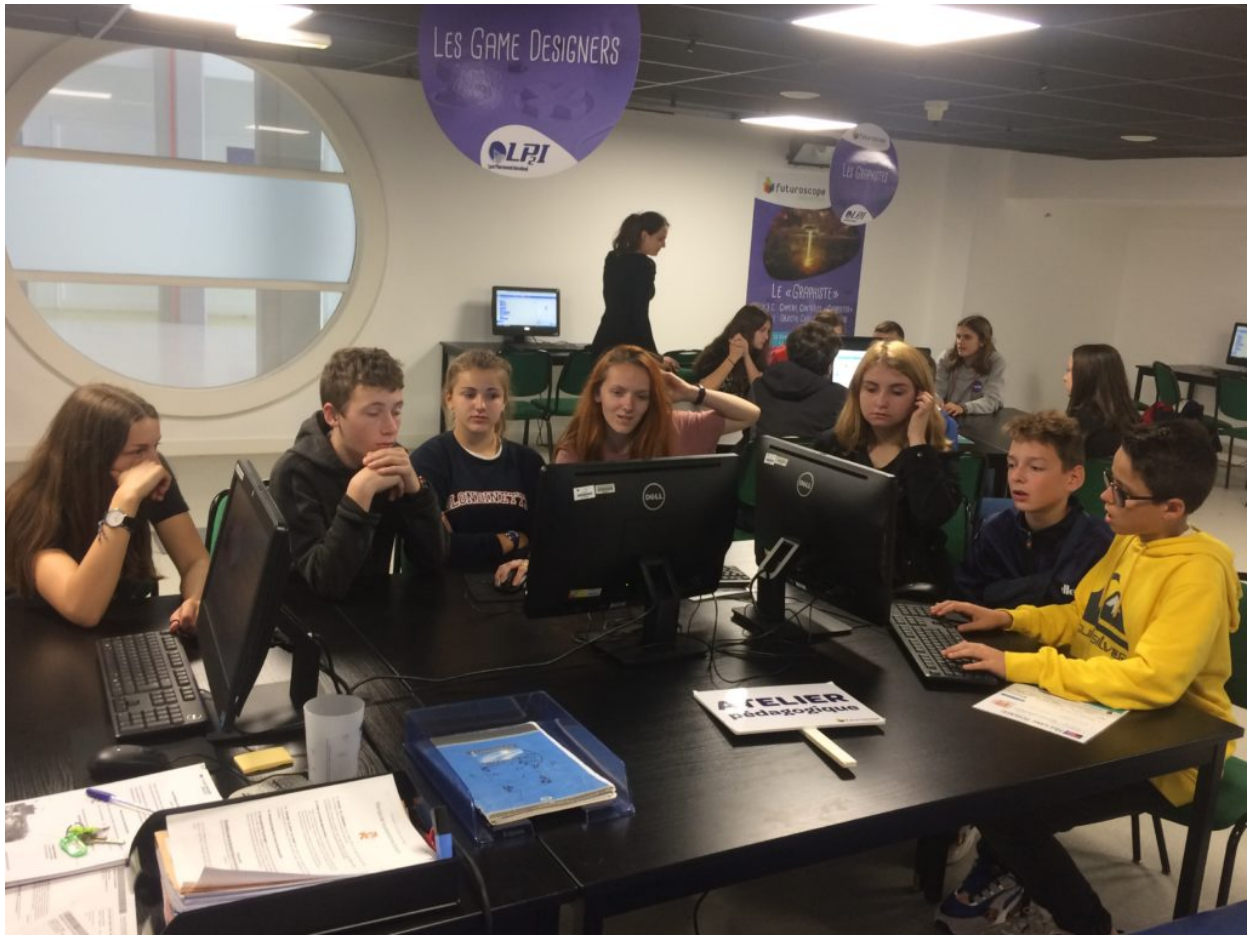


# Futuroscope

France miniature – Futuroscope du 02 au 04 octobre 2019 pour le niveau 3ème : un séjour pédagogique, technologique et ludique ... souvenirs garantis !











**futuroscope**  
education



# LE «GAME DESIGNER»

\*LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, «CHARACTER»  
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

Choisit le type de jeu

Définit les règles

Construit le « game play »

© 2014

**LPI**  
Lycée Pilote Innovant International



# LE «GRAPHISTE»

\* LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, «CHARACTER»  
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

□ Crée l'univers visuel  
(décors, personnages,...)

□ Traduit en images (animées)  
les consignes du Game Designer

# LE « PROGRAMMEUR »

\*LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, « CHARACTER »  
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

Écrit le « code » du jeu

**Fait** en sorte  
que le jeu fonctionne et l'adapte

**Rassemble** les parties produites  
par les autres (graphiques,...)







