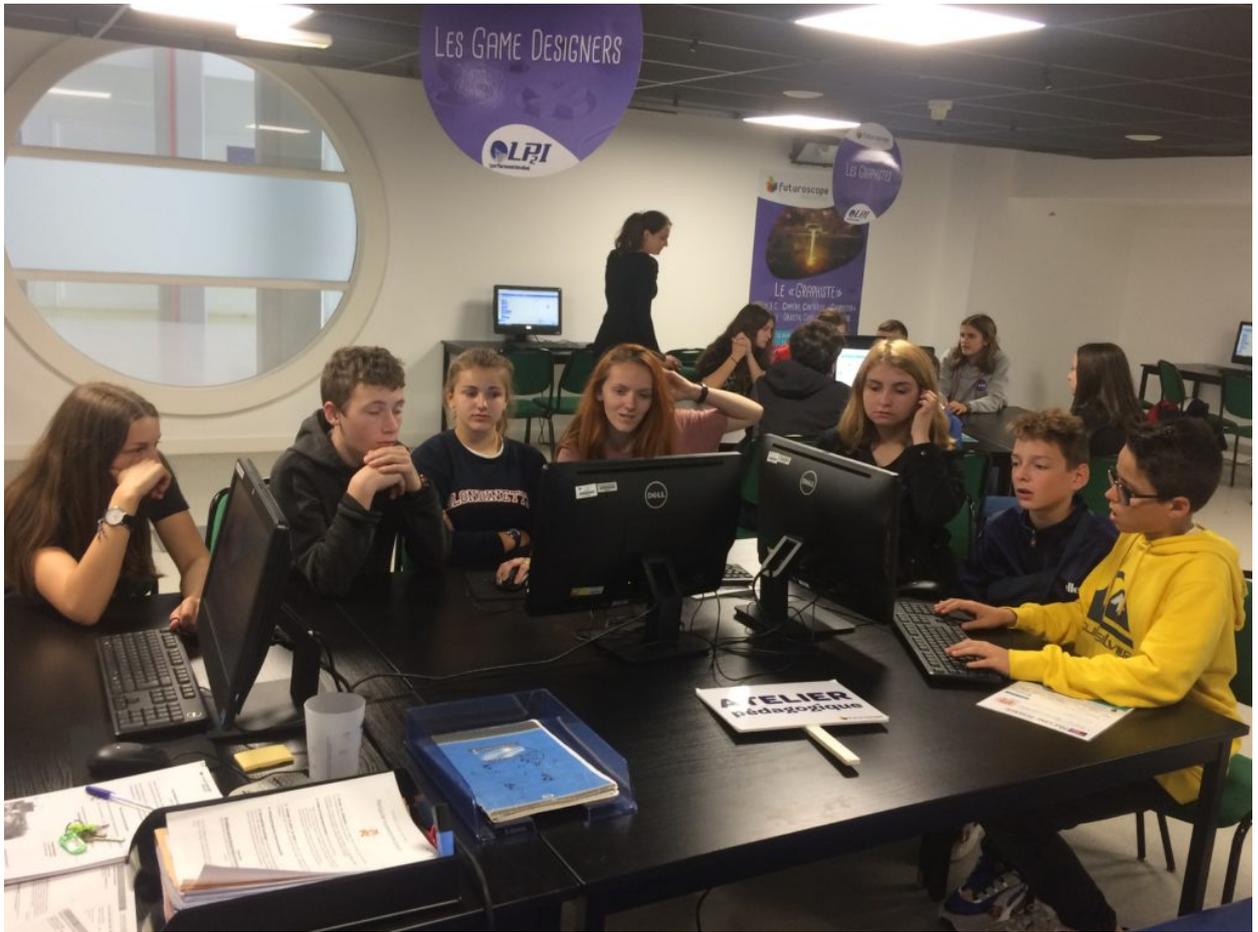


Futuroscope

France miniature – Futuroscope du 02 au 04 octobre 2019 pour le niveau 3ème : un séjour pédagogique, technologique et ludique ... souvenirs garantis !











LE «GAME DESIGNER»

*LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, «CHARACTER»
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

Choisit le type de jeu

Définit les règles

Construit le « game play »



LE «GRAPHISTE»

* LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, «CHARACTER»
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

Crée l'univers visuel
(décors, personnages,...)

Traduit en images (animées)
les consignes du Game Designer

LE « PROGRAMMEUR »

*LES 3 C : CAMÉRA, CONTRÔLES, « CHARACTER »
LE CYCLE : OBJECTIF, CHALLENGE, RÉCOMPENSE

Écrit le « code » du jeu

Fait en sorte
que le jeu fonctionne et l'adapte

Rassemble les parties produites
par les autres (graphiques,...)





